

Unix, Gnu/Linux, Debian et





Introduction à Unix, GNU/Linux et Debian.

 "UNIX was not designed to stop its users from doing stupid things, as that would also stop them from doing clever things."

Doug Gwyn.

 "Unix is user-friendly. It just isn't promiscuous about which users it's friendly with."

Steven King.

- "Well, let's just say, 'if your VCR is still blinking 12:00, you don't want Linux'".

 Bruce Perens.
- "Software is like sex. It's better when it's free."
 Linus Torvalds.



- GNU/Linux (abusivement "Linux") est un système d'exploitation, comme UNIX, MS Windows, Mac OS X.
- Il est composé du noyau Linux et du coeur d'applications "GNU" (les outils de base BINUTILS et bibliothèques du système GLIBC, l'interface graphique X11, les outils de développement GCC, etc)



- C'est un "UNIX-like", il suit le "modèle UNIX":
- les fichiers sont de simples "paquets d'octets".
- Les données sont de simples flux de bits.
- tout est fichier (les programmes, les données, les flux réseaux, les périphériques...)
- multitâche
- multi-utilisateurs



- Il suit également la "philosophie UNIX".
- Quelques grands principes :





- chaque programme doit faire une seule chose, mais bien. Mieux vaut créer un nouveau programme que de compliquer un programme existant par l'ajout de fonctionnalités.
- Les programmes sont fait pour travailler ensemble.
 Écrivez les programmes pour manipuler un flux de texte, parce que c'est universel.

McIllroy (inventeur de "pipe", 1978)



En cas de doute, utilisez la force brutale.

(When in doubt, use brute force.)

Ken Thompson (créateur d'Unix, 1973)

 "Efficace et pas cher" gagne contre "techniquement supérieur mais onéreux".

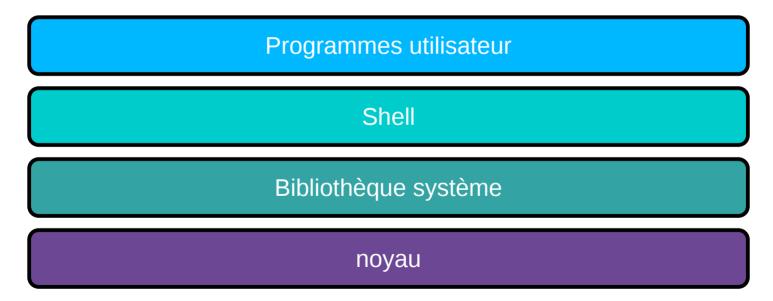
(Cheap and effective beats technically superior but expensive.)

Richard Gabriel (expert LISP)



Architecture d'Unix

Un système Unix est architecturé ainsi :





Architecture de GNU/Linux

• Un système GNU/Linux:

Programmes utilisateur

Shell (CLI: bash, GUI: Gnome, KDE)

Bibliothèque système (GLIBC)

Noyau Linux



Architecture de Mac OS X

Pour comparaison :

Programmes utilisateur

Shell (Finder)

Bibliothèque système (BSD)

Noyau (MACH)



Le système de fichiers

It's a UNIX system! I know this!

Lex, "Jurassic Park" (1993)





Le système de fichiers

- Tout est fichier.
- Tous les fichiers sont dans une unique arborescence.
- Certaines structures sont universelles.
- Voir http://www.pathname.com/fhs/



Structure du système de fichiers

- /
- /etc
- /dev
- /bin
- /sbin
- /lib
- /usr
- /tmp
- /var

- la racine, "root"
- configuration système
- périphériques
- exécutables de base
- exécutables de base du super-utilisateur
- bibliothèques de base
- programmes et bibliothèques pour les utilisateurs
- fichiers temporaires
- fichiers évolutifs (journaux, tampons, gros fichiers temporaires etc)



Structure du système de fichiers

- /boot
- /home
- /opt
- /mnt
- /media

- /proc
- /sys

- programmes de démarrage
- répertoires personnels des utilisateurs
- programmes optionnels
- points de montage
- medias extractibles (CD, USB)

- information noyau (Linux, Solaris, BSD)
- informations périphériques noyau



Fichiers, répertoires, liens

Il existe plusieurs types de fichiers:

- fichier standard
- répertoire
- lien symbolique
- fichier spécial de type bloc
- fichier spécial de type charactère
- tube ("pipe")
- socket





Fichiers et liens

- un fichier est identifié par un inode.
- un lien physique est un nom qui référence un inode.
- un répertoire est un fichier contenant une liste de fichiers.
- un répertoire ne peut avoir qu'un seul lien physique, sans quoi il serait possible de faire des arborescences circulaires (possible sous windows).
- un lien symbolique est un nom qui référence un chemin dans l'arborescence.



Fichiers: tubes et sockets

- un programme écrit à un bout d'un tube.
- un autre programme lit l'autre bout.

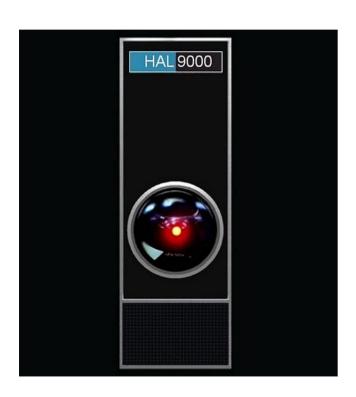




- les sockets (prises) ressemblent à des tubes, mais fonctionnent à travers le réseau.
- les sockets (contrairement aux tubes) peuvent être bidirectionnelles.



Utilisateurs et processus



I'm sorry, Dave. I'm afraid I can't do that.

2001, A Space Odyssey



Utilisateurs et groupes

- les utilisateurs sont identifiés par un numéro (UID).
- le super utilisateur (root) a l'UID 0.
- les utilisateurs sont membres d'un groupe de base.
- les processus et fichiers appartiennent aux utilisateurs.
- un utilisateur peut être membre de groupes additionnels.



Utilisateurs et groupes

- les utilisateurs sont conservés dans une liste : /etc/passwd
- les groupes sont aussi dans une liste : /etc/group
- les mots de passe peuvent être dans /etc/passwd, ou dans une liste séparée :
 - /etc/shadow
- enfin les utilisateurs et groupes peuvent être maintenus dans un annuaire (NIS, NIS+, LDAP).



Droits d'accès



Trinity hacking in Matrix Reloaded, 2003



Droits d'accès

• Les droits d'accès aux fichiers sont représentés ainsi : permissions du propriétaire - permissions du groupe - permissions des autres

- les permissions sont :
 - lecture
 - écriture
 - exécution



Droits d'accès

Exemple :

-rwxr-xr-- 7 bob users 288 2008-12-18 13:34 netvault

- Le propriétaire "bob" peut lire, écrire et exécuter ce fichier.
- Les membres du groupe "users" peuvent lire et exécuter ce fichier.
- Les autres utilisateurs peuvent seulement le lire.



Droits d'accès : pièges

- L'exécution s'applique aux programmes et aux scripts, ainsi qu'aux répertoires.
- Un répertoire doit être exécutable pour pouvoir être listé.
- Pour effacer un fichier, il faut avoir le droit d'écrire dans le répertoire le contenant.



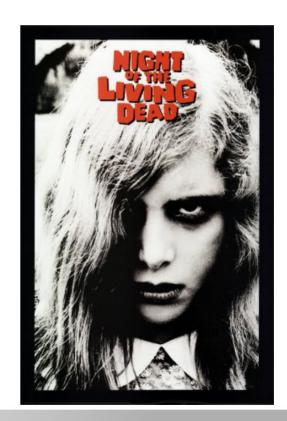
Processus : généralités

- Un programme en fonctionnement se voit attribuer par le noyau un numéro de processus.
- Le processus 1 est toujours le programme "init".
- Les processus sont organisés en arborescence, chaque processus est le fils du processus qui l'a lancé. (voir commande pstree)
- Un processus doit gérer ses enfants. En cas de problème, un processus orphelin est rattaché directement à "init".
- Seul l'utilisateur propriétaire ou root peut tuer un processus.
- Un processus qui ne fait rien mais n'est pas correctement terminé est un zombie...

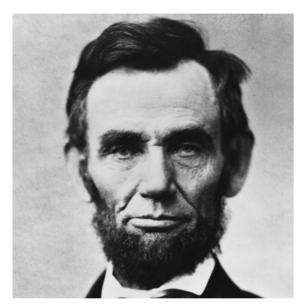


Processus: zombies

Personne ne peut tuer un zombie!







Programmes

It is better to remain silent and be thought a fool than to open one's mouth and remove all doubt.

Abraham Lincoln.

- Un programme Unix qui n'a pas rencontré de problème ne renvoie aucun message.
- STDIN, STDOUT, STDERR



Commandes: le shell

- sh
- bash
- csh, tcsh





Commandes : à l'aide !

- man
- apropos
- info
- fichiers dans /usr/share/doc





Commandes internes du shell

- cd, pwd
- umask
- echo
- history

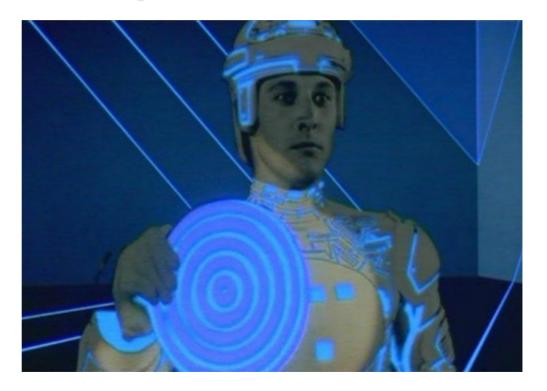
- environnement et variables
- set, unset
- env, printenv, export

redirections et tubes



Contrôle de processus

- Ctrl+C, Ctrl+Z, &
- bg,fg
- jobs
- screen





Manipulation de fichiers

- Is
- mv
- cp
- mkdir
- rm
- rmdir

- mkfifo
- mknod
- touch





Édition et visualisation de fichiers

Visualiser:

- cat
- more (less)
- sed
- strings

Éditer :

- cat (aussi...)
- emacs
- vi
- nano



Recherche de fichiers

Chercher:

- find
- grep
- which, where
- locate

Comparer:

- cmp
- diff
- md5sum, shaXXXsum





Gestion de processus

- ps
- pstree
- top
- kill
- killall



Gestion du réseau

- ifconfig
- route
- ping
- ip
- netstat



Gestion du système de fichiers

- mount
- umount
- df
- du



Archivage

- tar
- cpio
- dump
- rsync





Accès à distance

- ssh
- scp
- sftp
- ftp
- wget
- curl
- lynx, links



Administration

- SU
- sudo





L'interface graphique

- xdm, gdm, kdm
- startx





Spécificités Debian

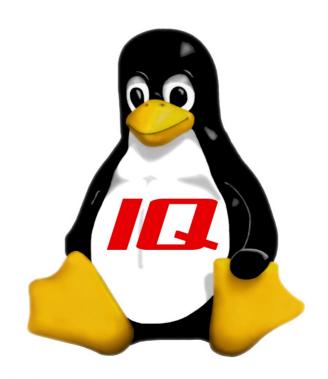
- gestionnaire de paquets (apt, dpkg)
- configuration (/etc/network, /etc/default)
- scripts de démarrage (/etc/init.d, service, systemd)





StorlQ et le partage de fichiers

- Samba
- netatalk
- nfs 3, nfs 4
- netatalk
- vsftpd
- apache
- iSCSI





StorlQ: les outils intégrés

- Webmin
- rsnapshot
- StorIQ 2.4 : PVFS2 (cluster parallèle)
- OCFS2 (cluster de stockage partagé)
- DRBD (cluster haute disponibilité)
- StorIQ 3 : LessFS (déduplication mode bloc)
- NilFS2 et Next3 : snapshots continus



StorIQ : les outils spécifiques

- raid_cli
- bonding_cli
- raid_control
- Modules Webmin



Unix, Gnu/Linux, Debian et StorlQ

Des questions? info@intellique.com Tél: 01 78 94 84 00